



I TROFEO "MARINA VILAGARCÍA" (MATCH RACE)



Organizan:



Universidade de Vigo



Colaboran :



Instrucciones de Regata

1 AUTORIDAD ORGANIZADORA

La Autoridad Organizadora será el C. N. Marina de Vilagarcía, contando con la colaboración de

2 COMUNICACIONES CON LOS PARTICIPANTES

2.1 Los avisos a los participantes se publicarán en el Tablón Oficial de Anuncios (TOA) situado a la entrada de la Oficina de la Marina.

2.2 a) Las señales en tierra se efectuarán en el Mástil de señales de la Marina.

b) La **bandera "D" del CIS** izada con una señal significa: "Los barcos pueden dirigirse al área de regata. La señal de aviso para el siguiente flight no se dará antes de 20 minutos después de haber izado la señal." Ningún barco abandonará su atraque antes de que esta señal sea izada.

2.3 Los patrones (como mínimo, o tripulación completa si lo desean), deberán asistir a la reunión de las 11:00 en la Sala de Organización en la Marina.

3 MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA

3.1 Las modificaciones a las IR serán publicadas al menos una hora antes de la salida de cualquier prueba en que sean de aplicación y vendrán firmadas por el Oficial Principal.

3.2 La **bandera "L" del CIS**, será izado en tierra si dicha modificación se hace estando las tripulaciones en tierra.

3.3 Las modificaciones hechas en el agua se señalarán izando el Tercer Repetidor del CIS acompañado de tres señales fónicas. Un árbitro o cualquier otra embarcación oficial pueden comunicar estas modificaciones verbalmente o por escrito a las tripulaciones.

4 EMBARCACIONES Y VELAS

4.1 La combinación de velas que pueden usarse se indicará desde el barco del Comité de Regatas antes o junto la señal de aviso. La **bandera "Y" del CIS** significa: "No se podrá usar Spinnaker durante este flight"

4.2 Otras restricciones o instrucciones pueden darse oralmente por los árbitros. No se requerirá el tercer repetidor.

4.3 El Comité de Regatas puede permitir la sustitución de un barco cuando esté convencido de que el barco está dañado y que no es práctico realizar la reparación en el tiempo disponible.

5 IDENTIFICACIÓN Y ASIGNACIÓN DE LOS BARCOS

5.1 Los barcos se identificarán por el número situado en la proa del casco.

5.2 Los barcos se sortearán el día de presentación de la Regata.

5.3 Los barcos se cambiarán de acuerdo a la lista de emparejamientos y el programa de las pruebas.

6 TRIPULACIONES

(a) Participarán las tres Universidades de Galicia (A Coruña, Santiago de Compostela y Vigo) a razón de una tripulación (mixta) por cada una de ellas.

(b) Excepto en caso de emergencia, el inscrito como patrón deberá llevar el timón en todo momento mientras esté en regata.

(c) Las tripulaciones estarán compuestas de 3 ó 4 tripulantes a bordo, con un mínimo de peso total de 200 Kg. y máximo de 300 Kg. El número de tripulantes que se utilice en el primer enfrentamiento deberá ser el mismo ya en todos los demás.

d) Las tripulaciones cuando estén navegando en match, deberán ser mixtas

e) Se permitirán dos tripulantes suplentes por tripulación

f) El peso de la tripulación, se determinará antes de navegar y realizado con al menos bermudas y camiseta.

g) Si un patrón registrado no puede continuar la competición, el Oficial de Regatas podrá autorizar su sustitución por uno de los miembros de su tripulación, debiendo solicitar la inclusión de un nuevo tripulante suplente antes de continuar compitiendo.

7 PROGRAMA Y FORMATO DE COMPETICIÓN

7.1 El formato de competición y la lista de emparejamientos se detallan el Apéndice A de estas IR.

7.2 No se dará una señal de Atención después de 30 minutos previo al Ocaso.

7.3 La regata consistirá en 2 Round Robin completos.

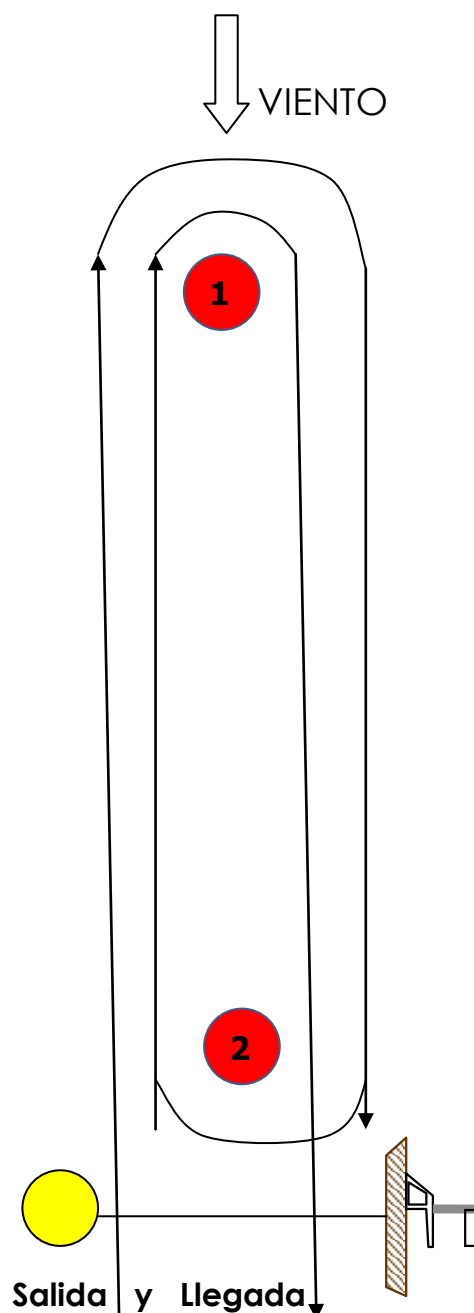
7.4 El Oficial Principal podrá concluir cualquier fase del evento cuando, en su opinión, no sea posible completar los restantes encuentros con las condiciones existentes o en el tiempo restante.

7.5 Cada flight a navegar comenzará tan pronto como sea posible después del flight anterior.

8 RECORRIDO

(a) El recorrido será barlovento / sotavento, con balizas por estribor y llegada en sotavento.

Recorrido Normal: Salida – 1 – 2 – 1 – Llegada
y si se iza la “S” con la atención : Salida – 1 – Llegada



b) Descripción de las balizas:

El barco del CR se identificará con una bandera VERDE.

La baliza de salida/llegada será hinchable color AMARILLO.

Las balizas 1 y 2 serán hinchables de color ROJO

No habrá cambio de Recorrido una vez iniciado el procedimiento del Flight Correspondiente.

c) La línea de salida/llegada será la línea recta entre el mástil del CR y la baliza Amarilla de salida/llegada.

d) Se pretende que cada Flight dure aproximadamente 20 minutos, incluyendo el procedimiento de salida. El hecho de que dure más o menos tiempo no será motivo de protesta por parte de los Equipos participantes.

9 ROTURAS Y TIEMPO PARA REPARACIONES

9.1 Antes de la señal de AVISO de un flight o dentro de los dos minutos después de terminar o dentro de los tres minutos después de cambiar de barco, lo que resulte más tarde, un barco puede mostrar la bandera "L" del CIS para indicar una rotura o pérdida en el barco, las velas o por un herido en su tripulación y solicitar un retraso de la siguiente salida. El barco se dirigirá tan pronto como sea posible a sotavento del barco del CR y permanecerá allí a menos que se le indique otra cosa.

9.2 El tiempo permitido para reparar la avería será decidido por el CR.

9.3 Después de la señal de AVISO de un flight un encuentro no será aplazado ni anulado debido a una rotura o pérdida a menos que la señal que la bandera "L" se haya mostrado tal y como indica la IR 9.1

9.4 Excepto cuando la regla 62.1 (b) del RRV sea de aplicación, no efectuar el arreglo en el tiempo permitido o una señal de rotura después de la señal de AVISO no será motivo para solicitar una reparación. Modifica la regla 62 del RRV.

10 PROCEDIMIENTO DE SALIDA

10.1 El siguiente flight a navegar se mostrará en una pizarra a popa del Comité

10.2 Modificación de la Regla C3 del RRV:

<i>Tiempo en minutos</i>	<i>Señal Visual</i>	<i>Señal Fónica</i>	<i>Significado</i>
6	Bandera "A" izada	Una	Señal de Aviso
5	Bandera "A" arriada	Ninguna	
5	Bandera "F" izada	Una	Señal de Atención
3	Bandera "P" izada	Una	Señal de Preparación
1	Banderas azul o amarilla o ambas izadas **	Una**	Final del periodo de pre-entrada
0	Señal de Atención y Preparación arriadas	Una	Señal de salida

** Estas señales se harán solamente si uno o ambos barcos incumplen la regla C4.2. La(s) bandera(s) se mantendrán izadas hasta que los árbitros hayan señalado una penalización o durante un minuto; lo que ocurra antes.

11 PROGRAMA

FECHA	HORA	ACTO
Sábado, 6 Junio	10:00 a 11:00	Registro de participantes, pesajes y entrega de documentación
	11:00	Reunión de patrones
	11:30 a 13:30	Entrenamientos
	13:30 a 14:30	Almuerzo
	15:00 a 19:00	Enfrentamientos
	19:30	Entrega de premios

12 CÓDIGO DE CONDUCTA

- Los participantes deberán cumplir con cualquier solicitud razonable de cualquier oficial, incluyendo la asistencia a reuniones, cooperación con el club organizador, y no deben comportarse de manera que puedan desprestigiar la regata.
- Los participantes deberán usar los barcos y su equipamiento con diligencia y de forma marinera.
- La penalización por el incumplimiento de esta IR la impondrá el CP a su discreción y puede incluir la exclusión del evento y la retirada de cualquier premio ó la devolución de la fianza.

13 RESPONSABILIDAD

Todos los que participan en la regata lo hacen bajo su propio riesgo y responsabilidad.

El Comité Organizador o cualquier persona u organismo involucrado en la organización del evento, rechazan responsabilidad alguna por pérdidas, daños, lesiones o molestias que pudieran acaecer a personas o cosas, tanto en tierra como en mar, como consecuencia de la participación en las pruebas amparadas por estas Instrucciones de Regata.

Se llama la atención sobre la Regla Fundamental 4, Decisión de Regatear, de la parte 1 del RRV, que establece: "Es de la exclusiva responsabilidad de un barco decidir si participa en una prueba o si continúa en regata"

APENDICE A

Fórmula de enfrentamientos:

Asignaciones tras el sorteo realizado el lunes 1 de Junio de 2015,

A = 
UNIVERSIDADE DA CORUÑA

B = 

C = 

1er.: Round Robin

Flight 1 , A (con barco 1) & B (con barco 2)

Flight 2 , B (con barco 2) & C (con barco 1)

Flight 3 , C (con barco 1) & A (con barco 2)

2do.: Round Robin

Flight 1 , A (con barco 2) & B (con barco 1)

Flight 2 , B (con barco 1) & C (con barco 2)

Flight 3 , C (con barco 2) & A (con barco 1)

- Cada victoria sumará 1 punto; cada derrota, 0 puntos.
- En caso de no poder discernir en la llegada de un flight quien ha sido primero, serán 0,5 puntos para cada uno
- Ganará finalmente el que más puntos tenga en el total de flights válidos.
- En caso de empate en la general final, ganará el que haya vencido más veces al otro/s empatado/s. De persistir, será a favor del vencedor en el último enfrentamiento entre ambos empatados.
- De persistir, se deshará el empate de la forma que estimen los Jueces.